

Spiel laden

Spielprotokoll
(diese Maske)

Spieldaten anpassen

* Vor dem Spiel

- Mannschaftslisten
- Trikotfarben
- SR ; Z/S

* nach dem Spiel

- SR-Bericht
- PIN-Eingabe

Rahmendaten anpassen

(ist je Staffel voreingestellt)

- Spielzeit / Verlängerung
- TTO

Spieler / Trikot-Nr. ändern:

Doppelklick auf Spieler

Spieler hinzufügen:

Doppelklick auf leere Zeile

Verwarnung

anschl. Spieler auswählen

Hinausstellung

anschl. Spieler auswählen

Disqualifikation

anschl. Spieler auswählen
Abfrage mit/ohne Bericht?

7-Meter

anschl. Spieler auswählen
und Abfrage erfolgreich?

Mannschaftsliste

#: Trikotnummer

T: Tore

Strafen: **V**erwarnung, **H**inausstellung, **D**isqualifikation

aktuell laufende Zeitstrafen

Anzeige der noch verbleibenden Restzeit mit Spieler-Nr.

Ereignisprotokoll

chronologische Auflistung aller Einträge

Korrektur: Doppelklick auf die entsprechende Zeile

Team-Time-Out

Bei Klick auf Heim / Gast läuft in der Mitte ein Timer

Tor für Heim

Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen

Spielzeit

Start / Stop: 1 Mal Klicken
Korrektur: Doppelklick

Tor für Gast

Klicken für Torerfolg
anschl. Spieler auswählen

Anleitung SBO

zu Hause im WLAN: www.hsg-egb-bielefeld.de öffnen

SpielberichtOnline links auf der Seite auf den Button klicken
=> es öffnet sich das umseitige Spielprotokoll

Spiel laden
=> es öffnet sich diese Maske:

Vereinsnummer(n):

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
entsprechendes Spiel auswählen, das Spiel wird grün hinterlegt				

auf Heimverein gehen, PIN **478962** eingeben, ENTER

=> es öffnet sich das umseitige Spielprotokoll

Jetzt den Laptop zuklappen (bzw. das Ipad schließen) - am besten ohne herunterzufahren - und in der Sporthalle wieder öffnen; **ab hier ist es möglich ohne Internet weiter zu arbeiten!**

Spieler/Trikotnr. ändern:
Doppelklick auf Namenszeile **Spieler löschen:**

17	0	Vc
18	0	Gc
22		Dc

Spieler Dagobert Duck mit Nr 22 bearbeiten

Trikotnummer auf ändern

Spieler als Offiziellen A B C D einsetzen

Spieler hinzufügen:
Doppelklick auf leere Zeile

22	0	Dc
----	---	----

Spieler hinzufügen

Nr.	Vorname	Name	Geburtsdag	PassNr
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="TT.MM.JJJJ"/>	<input type="text" value="PassNr"/>

ausfüllen und nach dem Ändern hier klicken!

Hinweis: im **Kader angelegte Spieler** werden hier angezeigt, dort muss nur die Trikotnr. ergänzt und anschl. auf geklickt werden!

ansonsten hier klicken:

dann müssen die Passdaten in die Felder manuell übertragen werden. **Nur die Pässe dieser Spieler müssen vorgezeigt werden!!**

Jetzt muss der Gast auf Gastverein gehen und seine PIN eingeben, ENTER

Im Spielprotokoll -wie beschrieben- Trikotnr. und Spieler ergänzen/löschen/nachtragen

JETZT KANN DAS SPIEL GESTARTET WERDEN - SIEHE UMSEITIGE ANLEITUNG!

Wer möchte, kann sich mit dem Internet verbinden (einen Hotspot einrichten) und den Liveticker senden!
dazu hier klicken:

anschießend hier!

SPIELLENDE

hier klicken und nacheinander die folgenden Buttons anklicken und ausfüllen:

SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
--------	-------	---------	-----------	-----------	-------------	-----------------

macht der SR Zeitnehmer Sekretär eintragen **SBO-LITE** bei Roten Karten und sonstigen Besonderheiten evtl. Einsprüche PIN-Eingabe aller Beteiligten EGB=478962

SBO-LITE: E- + D-Jugend, Herren Kreisklasse können hier nur das Endergebnis eintragen und den Spielverlauf weglassen. Kader müssen aber eintragen werden!

**zum Schluss: Spielbericht versenden!
Dazu ist eine Internetverbindung nötig!**

Verbindung mit Hotspot:

1. einschalten!

2. auf dem Laptop hier (rechts unten) klicken

3. entsprechenden Hotspot auswählen, verbinden und WLAN-Passwort vom Handy eingeben!

FERTIG!

Es ist auch möglich, den SBO per IPAD oder per Handy zu bedienen!